

Bijlage 1: Kalender

Het project 'Stel je voor...!' en het L.O.K.-spel sluiten aan bij een aantal themadagen en -weken en feesten. Hieronder staat een overzicht:

Januari

Eind januari/eind februari

- Chinees Nieuwjaar

Februari/maart

- Carnaval

Maart

- Dag van de Burger (3^e dinsdag)
- Internationale Dag tegen Racisme en Discriminatie (21 maart)

Maart/April

- Pasen

Mei

- Dodenherdenking (4 mei) en Bevrijdingsdag (5 mei)

Juni

- Week van het platteland (3^e week)

Juli

- Wereldbevolkingsdag (11 juli)

September

- Internationale Vredesweek (4^e week)
- Internationale Dag van de Vrede (21 september)
- Ramadan en Suikerfeest (beginnen elk jaar medio september/oktober op een andere dag)

Oktober

- Nationale Onderwijsweek (1^e week)
- Week van de Democratie (1^e week)
- Dag van Respect (5 oktober)
- Week van de Geschiedenis
- Jota-Joti – Scouting (3^e volle weekend)
- Divali (oktober/november)

November

- Make a Difference Day (1^e vrijdag en zaterdag)
- Nederland Ontmoet (3^e zaterdag)
- Internationale Dag van de Tolerantie (16 november)

December

- Vredeslicht Scouting (derde zaterdag van december)
- Kerst (25 en 26 december)
- Chanoeka (ieder jaar een andere datum in december)

Bijlage 2: Spelbord



Bijlage 3: Uitleg gebruik cd-rom

De cd-rom bevat een PowerPoint presentatie. U heeft, om de cd-rom af te kunnen spelen, een computer met PowerPoint en (bij voorkeur) een beamer nodig.

U kunt het bestand openen. Om het als diavoorstelling weer te geven drukt u op de F5-toets. Ook kunt u bovenaan de pagina, onder het kopje <Diavoorstelling> kiezen voor <Diavoorstelling weergeven>.

Door op de linkermuisknop of de Entertoets te drukken, kunt u de tekst en afbeeldingen van de 16 dia's laten verschijnen. Wij raden u aan om voor gebruik de presentatie een keer rustig te bekijken, zodat de werkwijze duidelijk wordt.

Mocht u het lastig vinden om met PowerPoint te werken, dan kunt u voor uzelf een handleiding voor deze presentatie uitprinten. Dat gaat als volgt:

- Open de presentatie.
- Klik bovenaan de pagina aan de linkerkant op het kopje <Bestand>.
- Klik op <Afdrukken>.
- Ga onderaan de pagina die geopend wordt, aan de linkerkant naar het vakje waarboven <Afdrukken:> staat.
- Klik op het pijltje naast dit vakje en klik op <Notitiepagina's>.
- Klik op <Ok>. De dia's worden nu afzonderlijk van elkaar afgedrukt, met daaronder de uitleg over wat u moet doen.

Bijlage 4: Hand-out presentatie cd-rom

Het L.O.K.-spel



Leer Ons Kennen

Een aantal krantenkoppen

'Homofiele postbode weggepest'

bron: AD

'Man opgepakt wegens discriminatie joden'

bron: AD

'Volop discriminatie in de stad'

bron: AD

'Werkgevers discrimineren allochtonen'

bron: AD

'Ouder dan 36? Die baan kunt u vergeten'

bron: Trouw



Wat is discriminatie?

Als je discrimineert behandel je mensen minderwaardig doordat je kijkt naar een aantal dingen dat bij die groep hoort.



Bedenk samen welke dingen dat kunnen zijn

Bijvoorbeeld: huidskleur, taal, ras, godsdienst en geloof, geslacht, arm of rijk zijn en handicaps.

Waarom discrimineren mensen?

Discriminatie ontstaat vaak omdat mensen iets over andere mensen vinden wat niet, of niet helemaal klopt. Dat zijn **vooroordelen**.

Iedereen heeft vooroordelen. Jij dus ook.



Hoe denken jullie over mensen die jullie niet kennen?



Bekijk de volgende foto's en probeer de volgende vragen te beantwoorden:

- Hoe oud zijn de mensen?
- Waar is hij of zij geboren?
- Wat voor werk zal hij of zij doen?
- Welke achtergrond (cultuur of geloof) heeft hij of zij?

Klopt jullie beeld?

Antwoorden

	1	2	3	4
A	80 jaar	3 jaar	19 jaar	64 jaar
B	Iran	Benin	Indonesië	USA
C	winkelier	geen	fabriek	bouwvakker
D	islamitisch	christelijk	hindoeïstisch	christelijk



'Onbekend maakt onbemind'

Dit is een uitdrukking.
Wat wordt er met deze uitdrukking bedoeld?



Spelregels

Om jezelf en anderen beter te leren kennen, is het L.O.K.-spel gemaakt.

Teams

Het spel kan door maximaal vier teams gespeeld worden. Een team bestaat uit minimaal twee en maximaal vier spelers.

Tijdsduur

Het spelen van het spel duurt ongeveer anderhalf uur.

Wie begint?

Het team dat het hoogst aantal ogen met de dobbelsteen gooit, mag beginnen. Daarna wordt met de klok mee gespeeld.



Spelregels

De vragen op de kaartjes gaan over zeven onderwerpen:

- Eten & Drinken
- Spel & Sport
- Geloof
- Feesten & Tradities
- Uiterlijk
- Man & Vrouw
- Dagelijks leven



Spelregels

Tijdens het spel moet je verschillende dingen doen.

? = Kennisvraag. Je krijgt een vraag te horen en probeert met je team het antwoord op deze vraag te vinden. Soms is het een meerkeuzevraag, soms moet je het antwoord zelf bedenken.

= Omschrijven. Je krijgt een woord te lezen. Dit woord moet je aan jouw teamleden duidelijk maken, zonder het woord zelf te gebruiken. Soms staan er onder het te omschrijven woord – tussen haakjes – een aantal woorden die je ook niet mag gebruiken. Jouw team krijgt per woord 1 minuut de tijd.

! = Stelling. Je team krijgt een stelling te horen, waarop jullie moeten reageren. Hierbij moet je goed vertellen waarom jij een mening hebt. Doe je dat niet, dan wordt de vraag fout gerekend. Voor elke stelling krijgt jouw team 1 minuut de tijd.

= Tekenen. Je krijgt een woord te zien, en moet dit tekenen. Jouw teamleden moeten binnen 1 minuut raden wat je tekent.

= Uitbeelden. Je krijgt een woord te lezen en moet het woord uitbeelden. Hierbij mag je niet praten. Jouw teamleden moeten raden wat jij uitbeeldt. Jouw team heeft 1 minuut de tijd om het woord te raden.

Spelregels

Start

- Het team dat het hoogst aantal ogen gegooit heeft, gooit nog een keer met de dobbelsteen. Met de pion ga je net zo veel vakjes op het spelbord vooruit als dat je met de dobbelsteen gegooit hebt.
- Het plaatje van het vakje waar de pion op terecht komt, hoort bij een onderwerp. De volgende afbeeldingen horen bij de volgende onderwerpen:



Dagelijks leven



Eten & Drinken



Man & Vrouw



Sport & Spel



Uiterlijk



Geloof



Tradities & Feesten

Spelregels

Een van de spelers van het team aan de linkerkant van het team dat aan de beurt is, pakt een kaartje met dezelfde afbeelding als in het vakje. Hij of zij leest de vraag voor aan het spelende team.

Vraag goed?

Weet jullie team het antwoord of lukt het de gevraagde opdracht te vervullen? Dan blijft jullie pion op dat vakje staan.

Vraag fout?

Weet jullie team het antwoord niet of klopt het niet wat jullie zeggen, dan moet jullie pion twee plaatsen terug op het speelbord.

Vervolg

Na iedere vraag is een ander team aan de beurt (met de klok mee). Iedere keer wordt er met de dobbelsteen gegooid en mag je evenveel vakjes op het spelbord vooruit als je gegooid hebt.



Spelregels

Jokervragen

- Komen jullie op een vakje met het plaatje dat je hiernaast ziet? Dan krijgen jullie een **Jokervraag**. Een persoon uit jullie team moet voordat de opdracht duidelijk wordt, zeggen dat hij of zij de opdracht uit zal voeren.
- Als je doet wat er op het kaartje staat, mag de pion zoveel stappen vooruit als op het kaartje staat. Doe je niet wat er op het kaartje staat, dat moet jullie pion twee vakjes terug.



Spelregels

Einde

Het team dat als eerste bij het eindvakje is, heeft gewonnen. Je kan dan met het spel stoppen. Jullie kunnen ook met de andere teams verder spelen.



Veel L.O.K.-plezier!

Het L.O.K.-spel is een onderdeel van het project 'Stel je voor...!'
Dit project is in 2008 ontwikkeld en is een samenwerkingsverband tussen:



Bijlage 5: Adressenlijst 'Stel je voor...!'

'Stel je voor...!' is een samenwerkingsproject van:

Jeugdwerkbureau STAP
Chevalleraustraart 12 - 7731 EE Ommen
Tel.: 0529 - 451503
info@stap-ov.nl www.stap-ov.nl

Provinciaal Steunpunt Scouting Overijssel
Leusveenweg 21 - 7556 VA Hengelo
Tel.: 074 - 2434045
info@scoutingoverijssel.nl www.scoutingoverijssel.nl

Jeugdorganisatie Protestantse Kerk (JOP)
Joseph Haydnlaan 2a - 3503 RM Utrecht
Tel.: 030 - 8801438
info@jop.nl www.jop.nl

Artikel 1 Overijssel
Benninkburg 97-99 - 7511 MC Enschede
Tel.: 053 - 4302299
info@artikel1overijssel.nl www.artikel1overijssel.nl

Variya Maatschappelijke ontwikkeling en integratie
Wierdensestraat 39c - 7607 GE Almelo
Tel.: 0546 - 542020
info@variya.nl www.variya.nl

YMCA Jeugdwerk & Advies Bureau Noord-Oost
Punterweg 7C - 8042 PB Zwolle
Tel.: 038 - 4540221
noordoost@ymca.nl www.ymca.nl

IMAO (Islamitisch Maatschappelijk Activeringswerk Overijssel)
Smyrnadwarsstraat 2, 7413 BE Deventer
Tel : 0570 - 620029
info@imao.nu www.imao.nu